**Planning**

Ik had niet echt een planning als in op dit tijdstip moet dit punt af. Wat ik deed was dat ik de 3 uur les nam plus 2 tot 3 uur vrije tijd, dus ongeveer 5 tot 6 uur per week dat ik eraan werkte. Ik had verwacht dat dit genoeg zou zijn, maar aan het einde bij de laatste les kwam ik erachter dat mijn tekst niet goed in beeld kwam, dus moest ik iets van 60 tot 70 regels opnieuw indelen en een paar statements aanmaken en nieuwe void maken met links opnieuw indelen.

**Ideeën**

Ideeën die ik tijdens het maken kreeg en erin wou doen had ik niet. Met de intro die we met u deden had ik gelijk 1 idee en daar bouwde ik mijn code, verhaal en gameflowchart op. Het idee was een soort enge stalker story en ik hoop dat dat is gelukt wanneer u het heeft gespeeld